

第1回BIGMARBLE CNTEST（ビッグマーブルコンテスト）詳細

日時：2014,4/27 14:10～16:40 場所：王寺アリーナ

14:10～	開会式 ルール説明
14:20～	競技開始 ショートプログラム（アドバンス、ベーシック） ペアルーティン（アドバンス、ベーシック） フリースタイル
～16:20	競技終了
16:30～	閉会式 表彰
～16:40	終了

ルール

競技種	ルール	人数
ショートプログラム	8カウント×8セクションで構成した、規定の動作を行う （ベーシックは年少～小2、アドバンスは小3以上対象） ①1セクションクリアする毎に1点（8セクションクリアで8点） ②試技は2回、失敗した時点で終了 ③試技（2回）の、良い方の点数が成績となる ④ボールの大きさは自由、プログラム途中での交換はなし	個人
ペアルーティン	2人組にて、規定の振付ダンスを行う （ベーシックは年少～小2、アドバンスは小3以上対象） ①2人の正確な動作、正確なリズム、表現力を採点 ②演技は1回、失敗しても最後まで続ける ③ボールの大きさは自由、プログラム途中での交換はなし	ペア
フリースタイル	複数人にて、ボールを使用した振付けダンス（3分以内）を行う ①作品構成、演技者の技量と表現力、ボールの使い方、団結力を採点 ②参加人数、年齢、ボールの大きさは自由	複数人

勝敗

競技種	勝敗
ショートプログラム	8カウント毎に審査員が成功の可否を判断。成績順に優勝、準優勝、3位
ペアルーティン	2人の審査員が、採点（減点法）した平均値。成績順に優勝、準優勝、3位
フリースタイル	2人の審査員が、採点（5段階評価）した平均値。成績順に優勝、準優勝

審査員：梶原和歌子、中村満博（キッズガーデン・フィットネススタジオ）

お手本の動画：BIGMARBLE PROJECTホームページ内に掲載。http://www.bigmarble.me